

순서도

학습목표

작업내용을 분석하여 문제해결의 순서를 정하고 기호를 이용하여 표현하는 능력을 기른다.

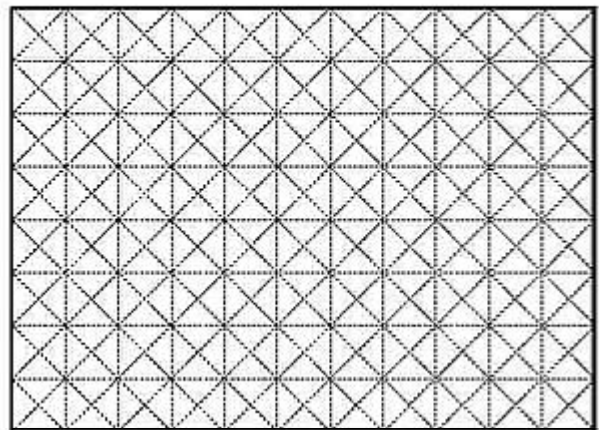
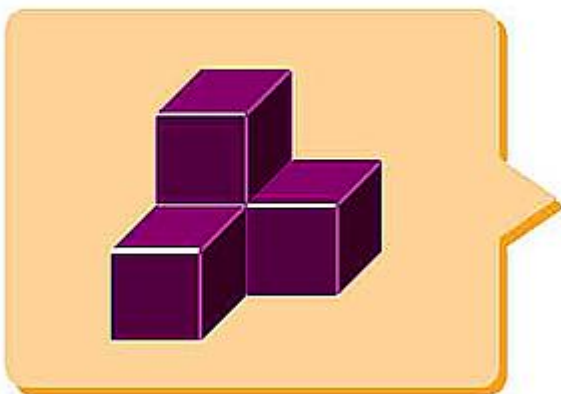
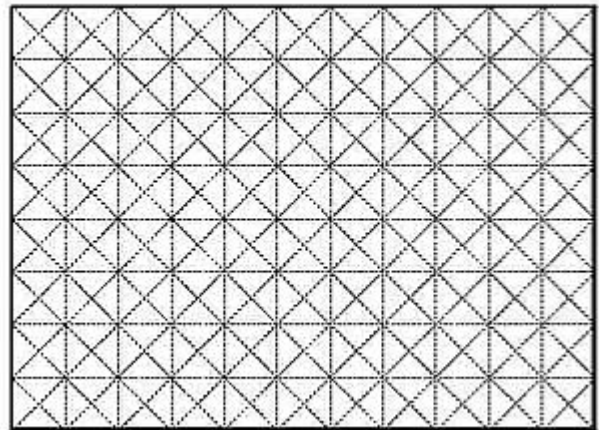
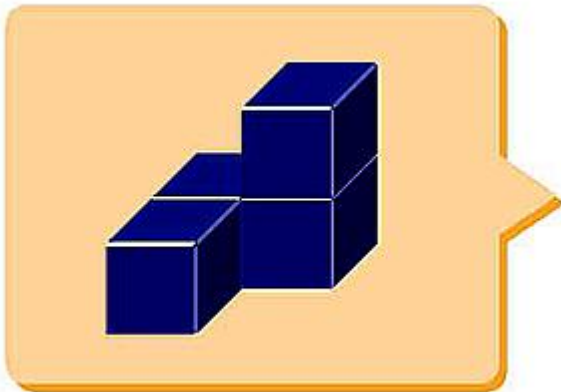
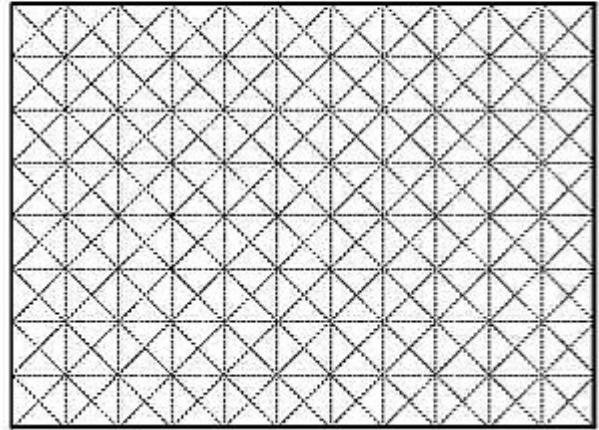
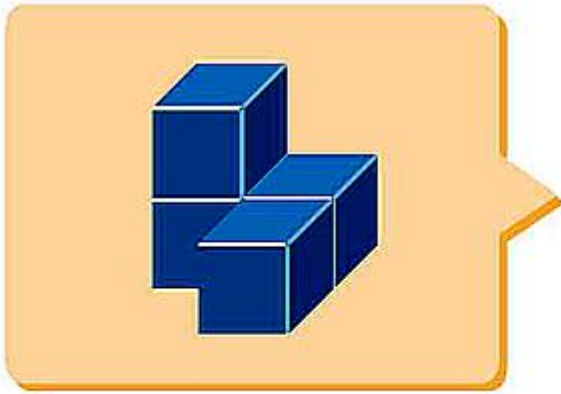
교과서 관련 내용

단계	영역	단원	내용
11(수학 1)	대수	3. 수열	순서도 알기





왼쪽에 주어진 조각을 보고 오른쪽에 겨냥도를 그려보세요.



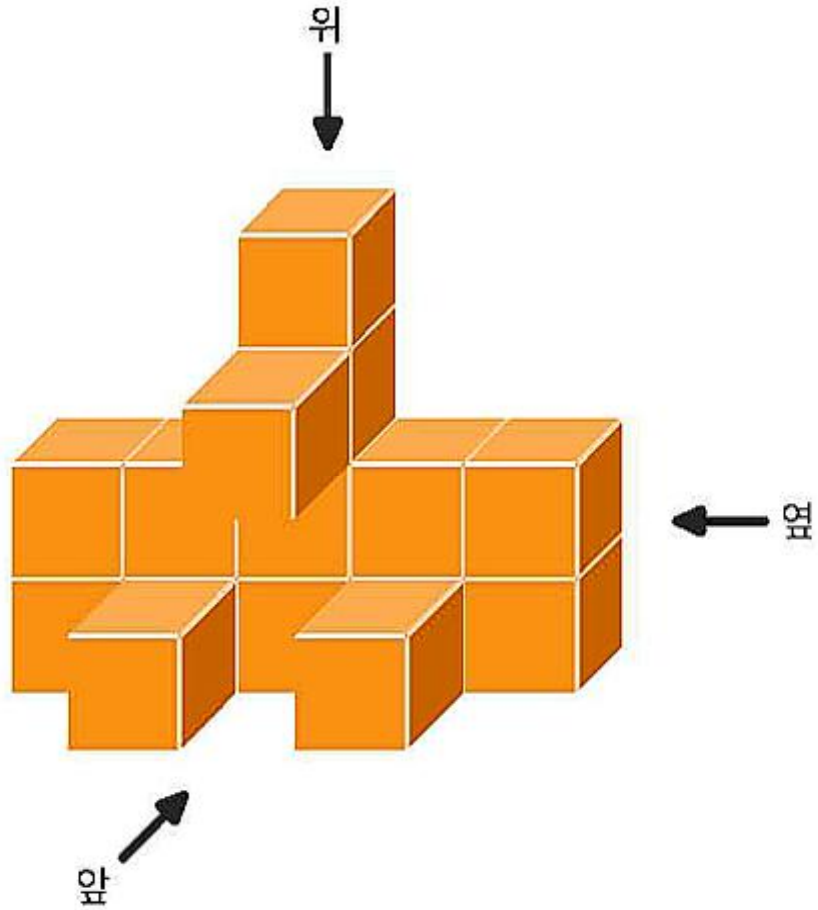


모양 관찰하기 2

조형사



다음 모양을 만들고, 위, 앞, 옆에서 본 모양을 각각 그려보세요.



위에서 본 모양

앞에서 본 모양

옆에서 본 모양



경우의 수 1

아래 모양을 만들 수 있는 경우를 예측해보고 그려보세요.

(1)



가능한 방법 _____ 가지

실제로 _____ 가지



(2)



가능한 방법 _____ 가지

실제로 _____ 가지





조인하

라틴 스토쿠 방진

1부터 4까지의 숫자를 사용하여 다음 라틴 스토쿠 방진을 완성하십시오.

3			
	4		
			2
		3	1



활동하기

1부터 5까지의 숫자를 사용하여 다음 라틴 스토쿠 방진을 완성하십시오. 단, 대각선에도 서로 다른 숫자가 들어가야 합니다.

			3	4
				5
5				1

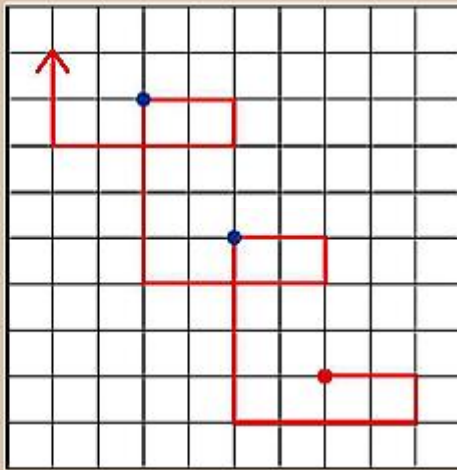


수열의 길이가 4의 배수인 사각 회전도형

회전도형의 마디란?

회전도형을 결정하는 수열을 한 번만 그려서 만들어진 도형을 그 회전도형의 마디라고 합니다.

- 1 아래의 왼쪽 그림은 사각 회전도형 2, 1, 4, 4를 그린 것입니다.
 각 마디의 끝점은 각 마디의 출발점으로부터 서쪽으로 2칸, 북쪽으로 3칸씩 이동했음을 알 수 있습니다.
 이것을 아래의 오른쪽 그림처럼 계산할 수 있습니다.



동	남	서	북
2	1	4	4

서 2
북 3

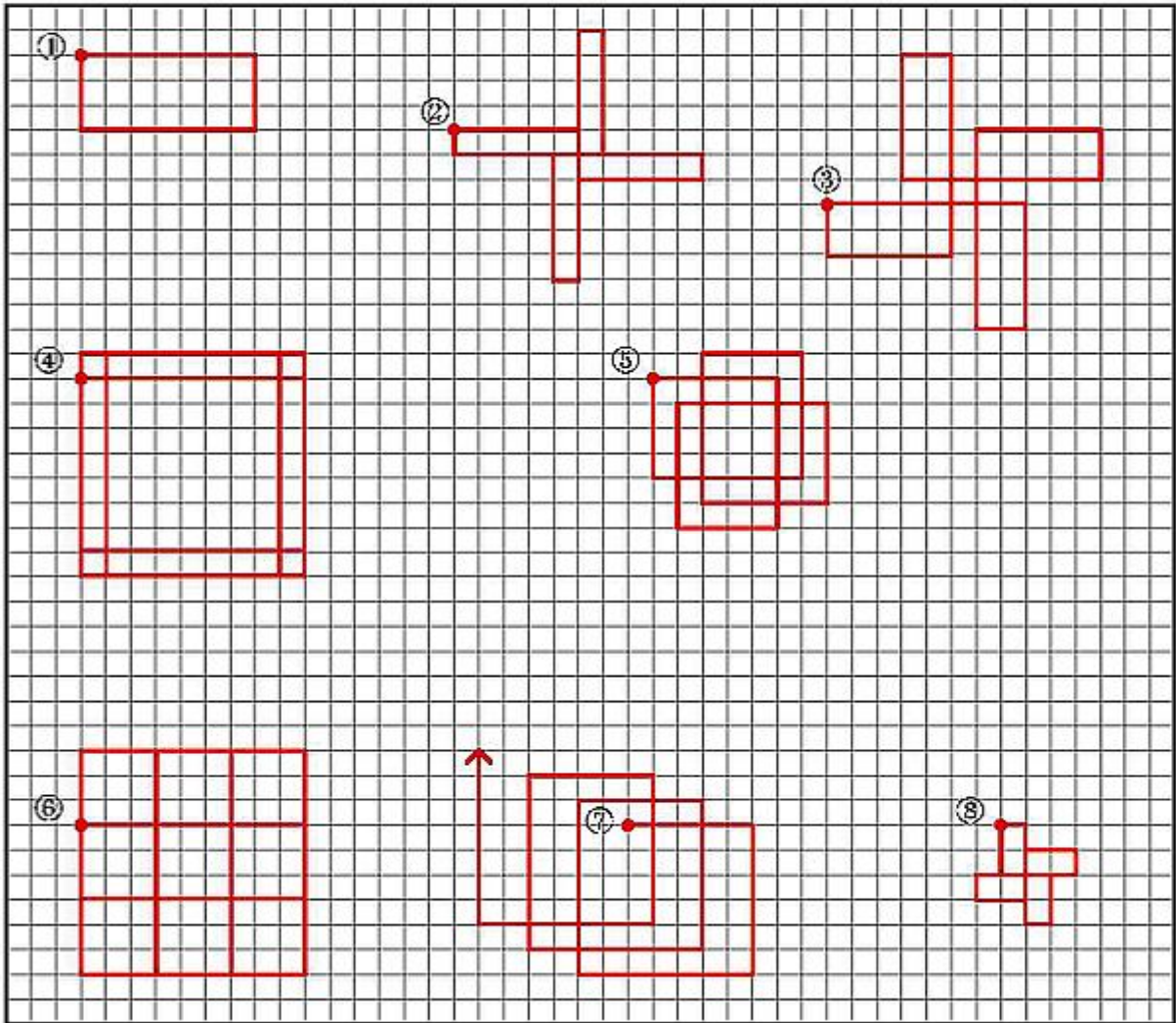
표시 방법: (서2, 북3)



- 2 다음 각 회전도형에서 첫 마디의 끝점이 출발점으로부터 어느 방향으로 얼마만큼 떨어져 있는지 말하세요.

- ① 3, 4, 2, 1
- ② 4, 1, 1, 3
- ③ 1, 3, 2, 4, 3, 1, 6, 2
- ④ 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

3 사각 회전도형 암호 풀기

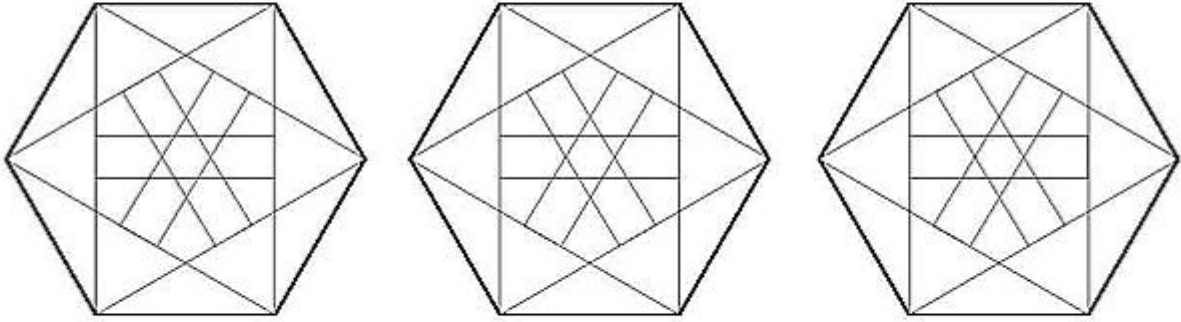


1	2	3	4	5	6	7	8	9
ㄱ	ㄴ	ㄷ	ㄹ	ㅁ	ㅂ	ㅅ	ㅇ	ㅈ
ㅊ	ㅋ	ㅌ	ㅍ	ㅎ	ㅊ	ㅅ	ㅈ	ㅊ
ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ	ㅊ

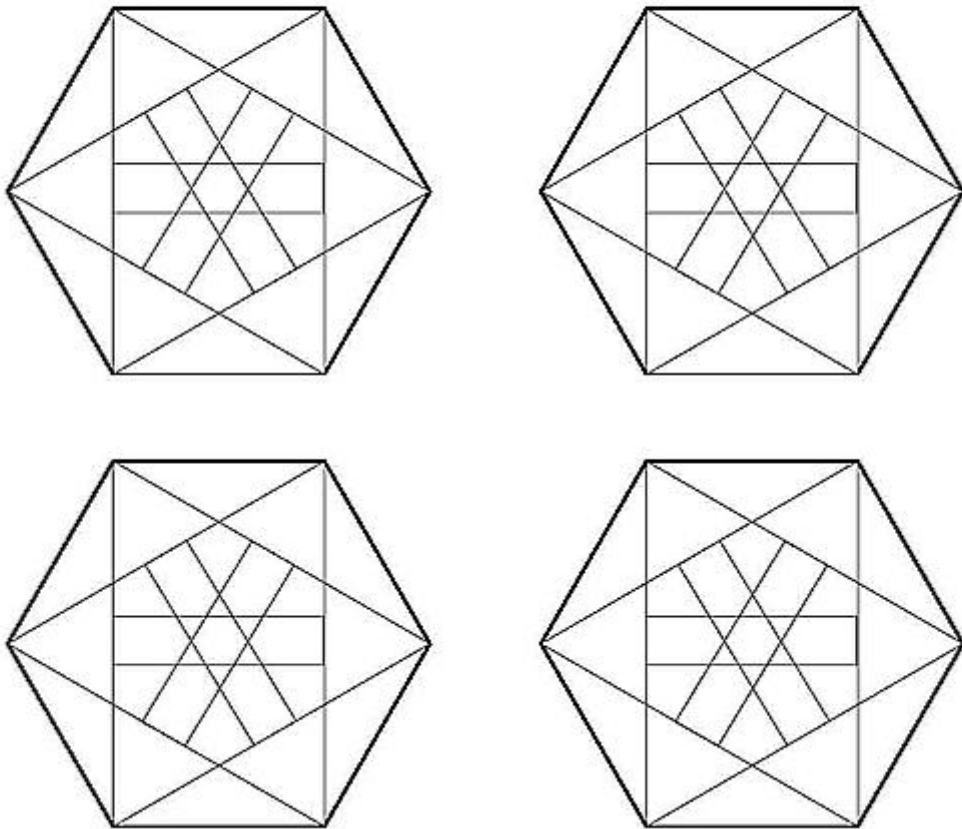
- ① _____ → _____ ② _____ → _____
- ③ _____ → _____ ④ _____ → _____
- ⑤ _____ → _____ ⑥ _____ → _____
- ⑦ _____ → _____ ⑧ _____ → _____

* 아래 그림에서 제시된 도형을 찾아 표시하세요.

1 직사각형



2 정삼각형

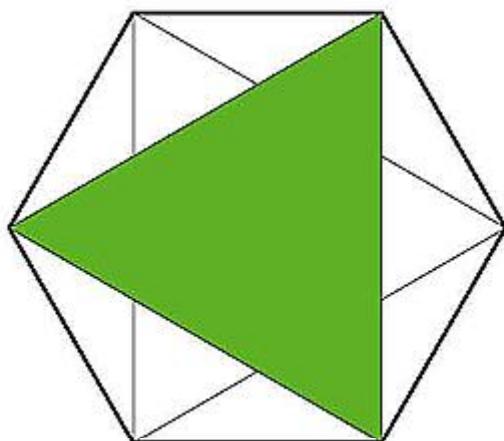




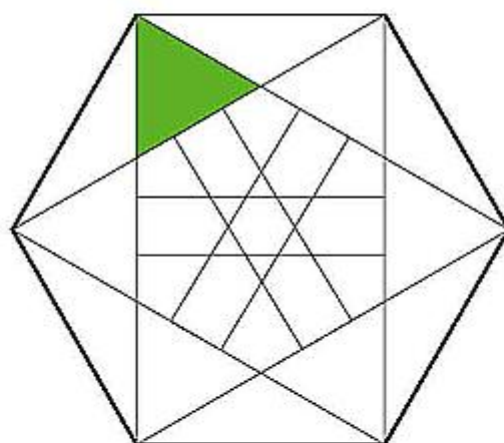
분수로 나타내기

7 큰 정육각형의 전체 넓이를 1이라 할 때 색칠된 도형의 넓이를 분수로 나타내세요.

(1)



(2)

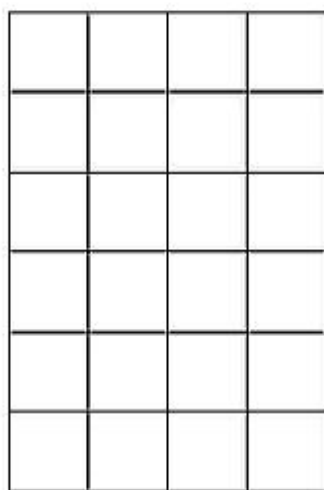
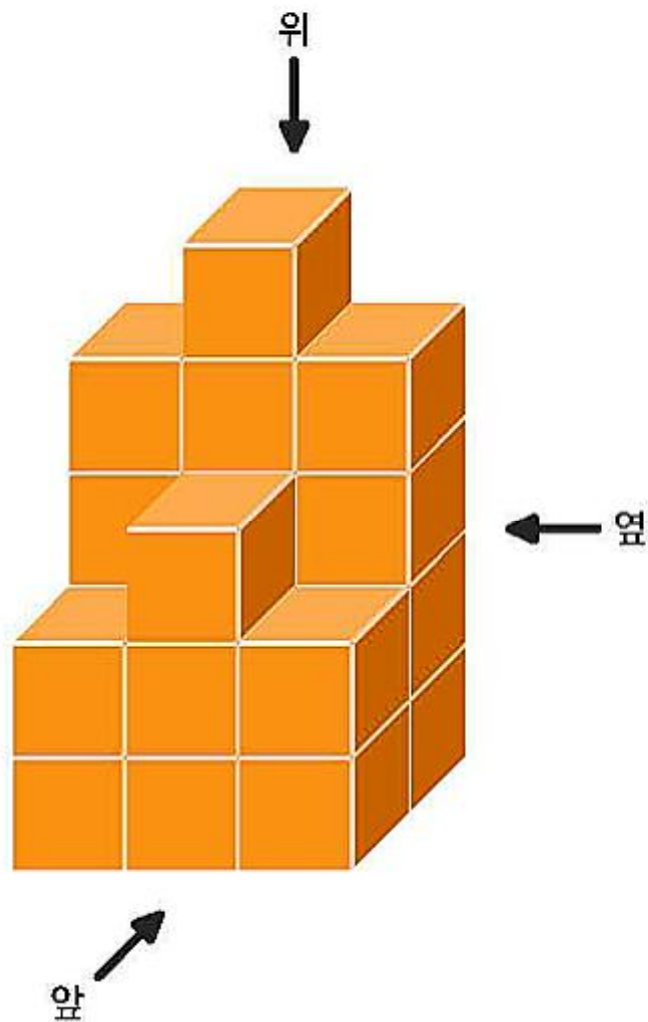




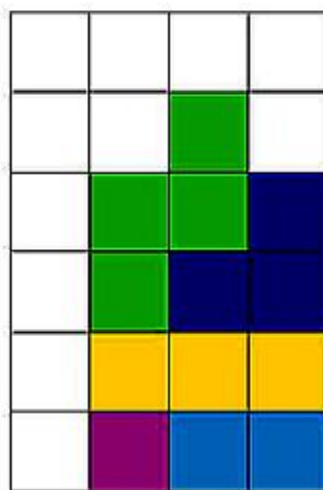
모양 관찰하기



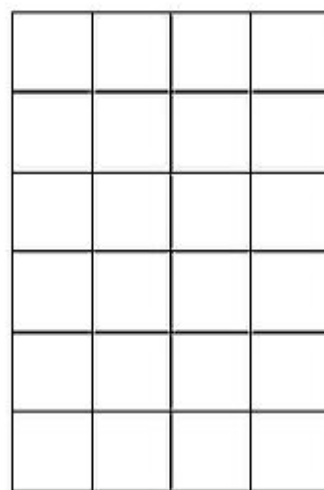
앞에서 본 모양을 이용하여 아래 모양을 만들고, 위와 옆에서 본 모양을 각각 그려서 색칠하세요.



위에서 본 모양



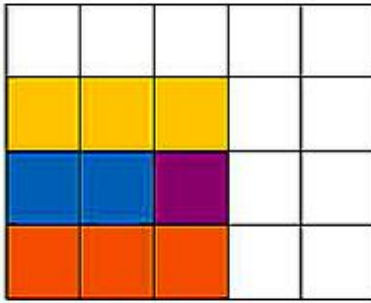
앞에서 본 모양



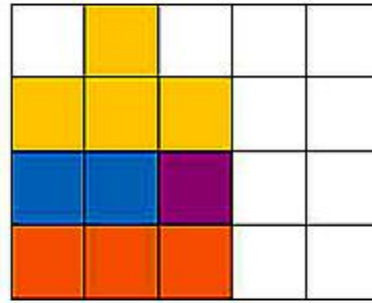
옆에서 본 모양



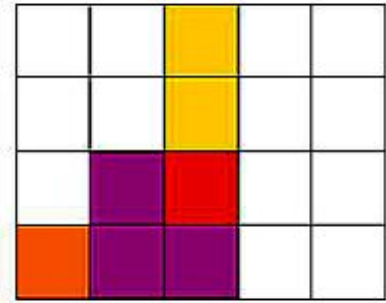
위, 앞, 옆에서 본 모양을 이용하여 입체도형을 만들고, 겨냥도를 그려보세요.



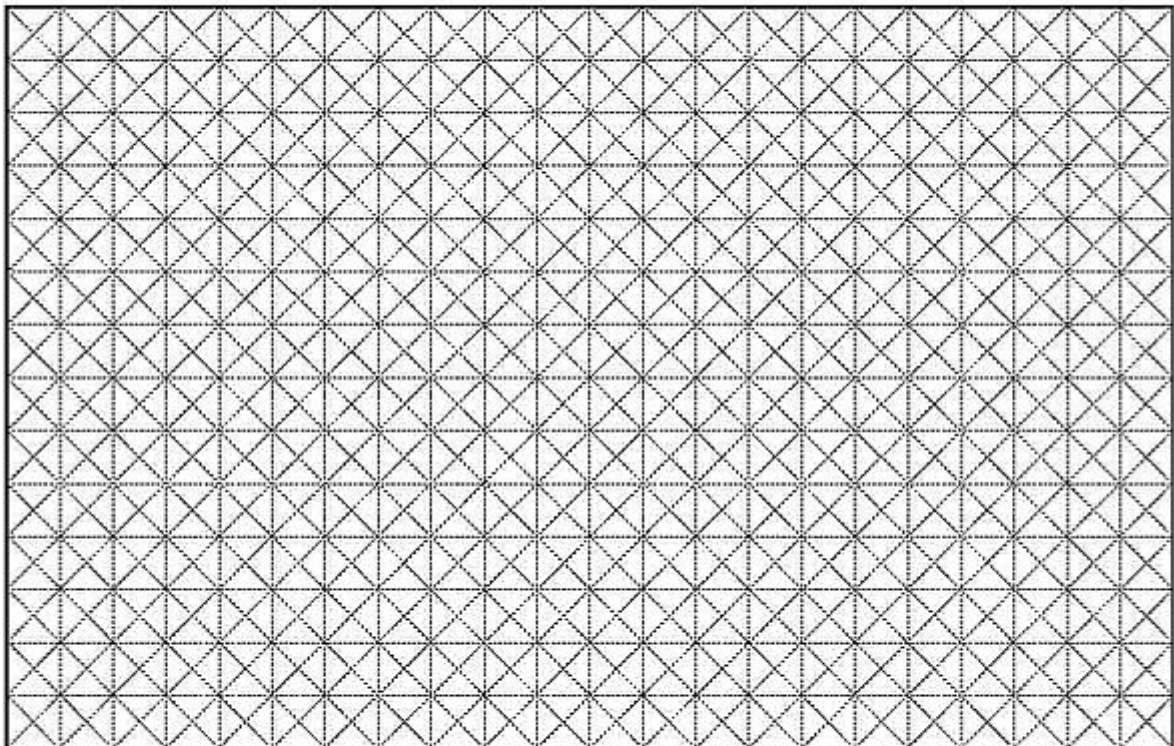
위에서 본 모양




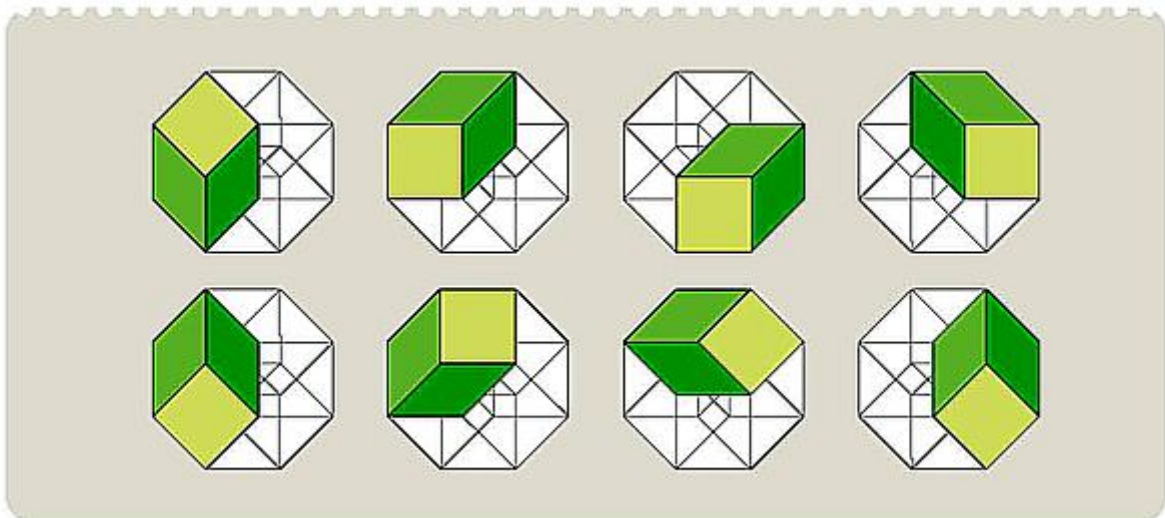
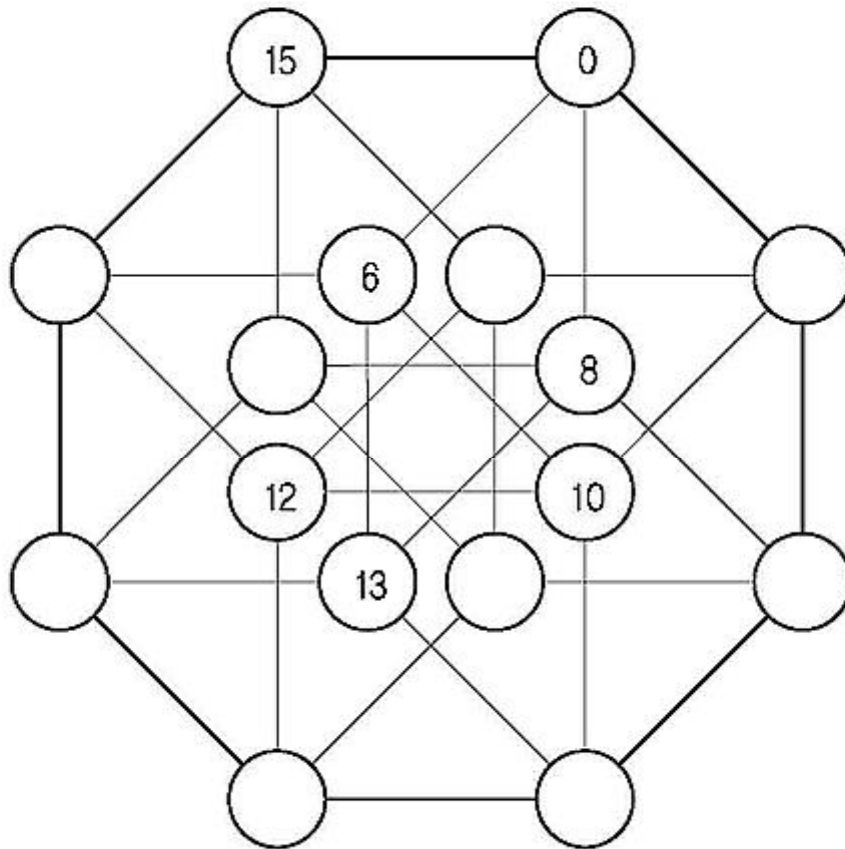
앞에서 본 모양



옆에서 본 모양



- 2 0에서 15까지의 숫자를 한 번씩만 사용하여 아래에 제시된 각 육면체의  부분의 꼭지점의 합이 모두 30이 되도록 만드세요.



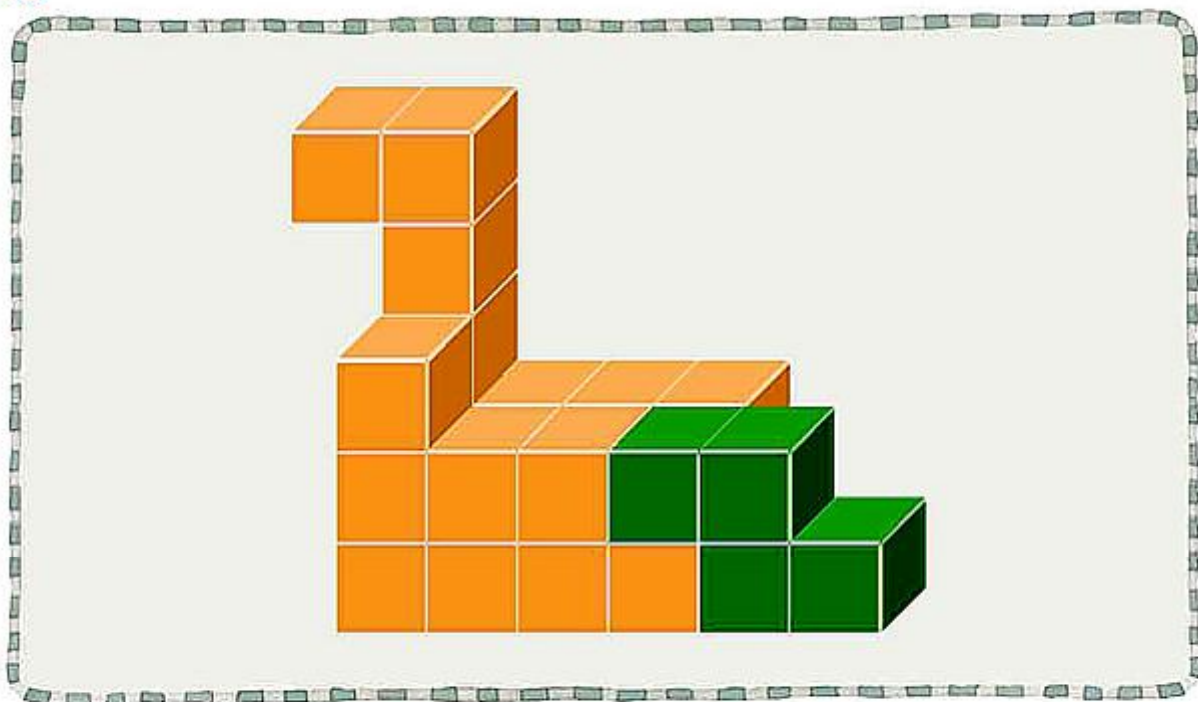


조각바

겨냥도가 같은 모양 만들기



①번 조각을 사용하지 않고 다음 모양을 만드세요.



④번 조각을 사용하지 않고 다음 모양을 만드세요.

