

조이매스 창의력 수학교실
프리미엄과정

Joymath Basic



3-Basic C-1

JOY
MATH
BASIC

본 교재를 불법으로 사용 할 경우, 저작권법 제11장 136조 1항에 의거 5년이하의 징역 또는 5000만원 이하의 벌금에 처하거나 이를 병과 할 수 있습니다, 교재의 불법 복사본 사용에 대하여 제보를 받고 있으며, 제보자에게는 등급에 따라 보상을 지급합니다.
(제보전화 1599-7209, 031-477-0161 / www.joymath.net)



Joymath Basic_C

1주 • 칠교판1

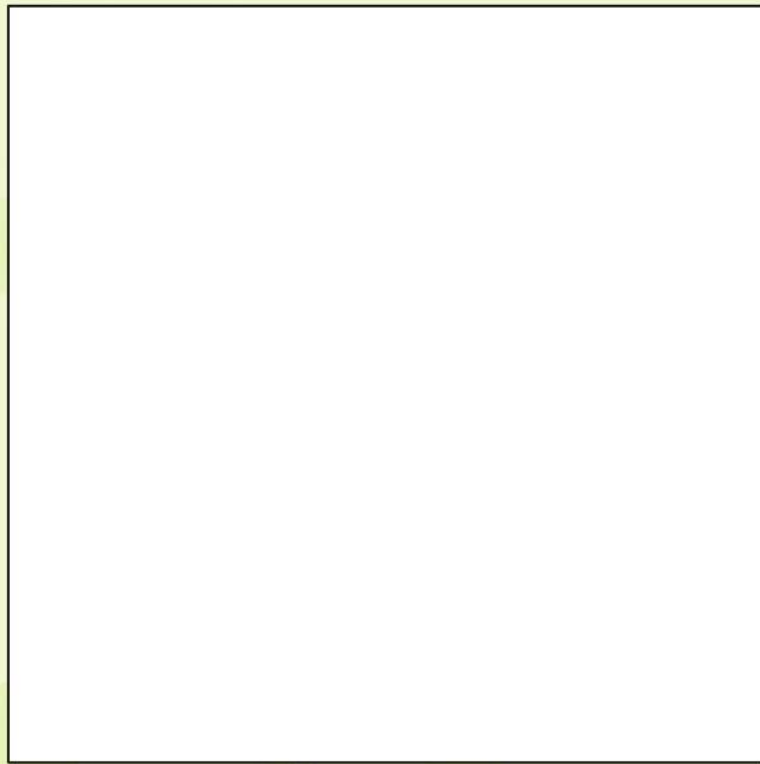
JOY
MATH
BASIC





1. 칠교 조각 알기

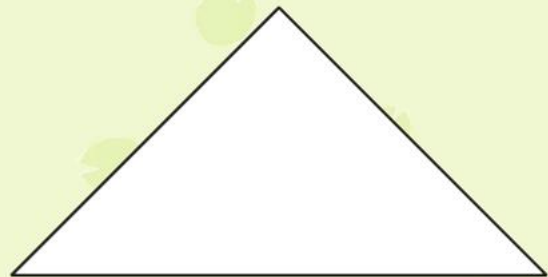
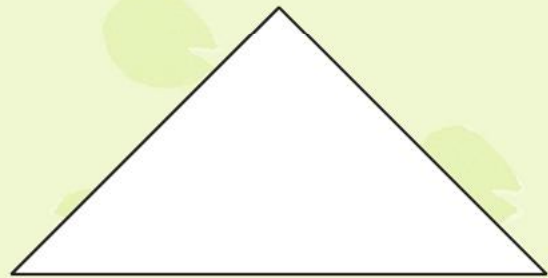
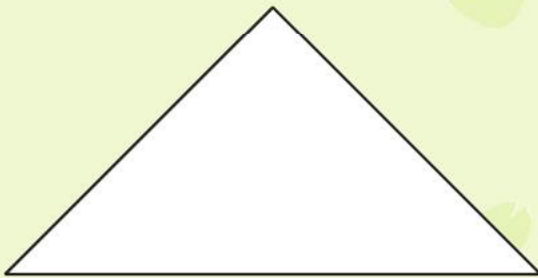
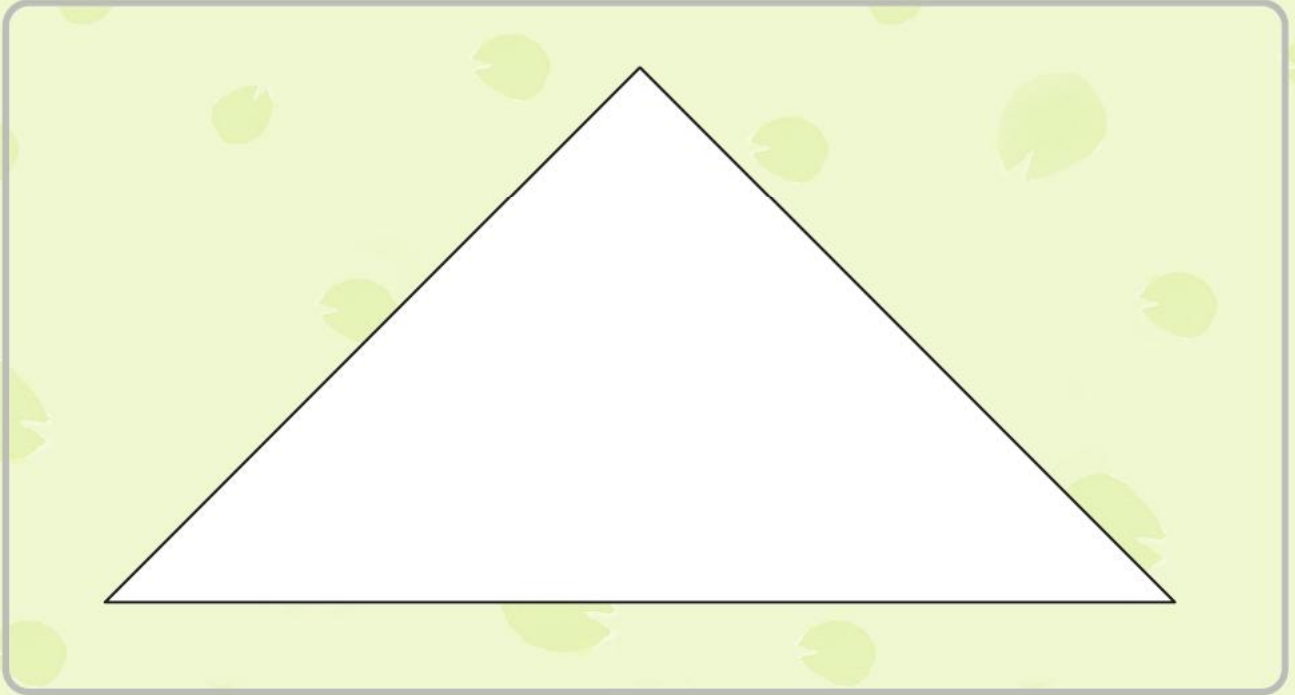
칠교판 조각을 사용하여 다음 모양을 맞춰 보시오.





2. 삼각형 알기

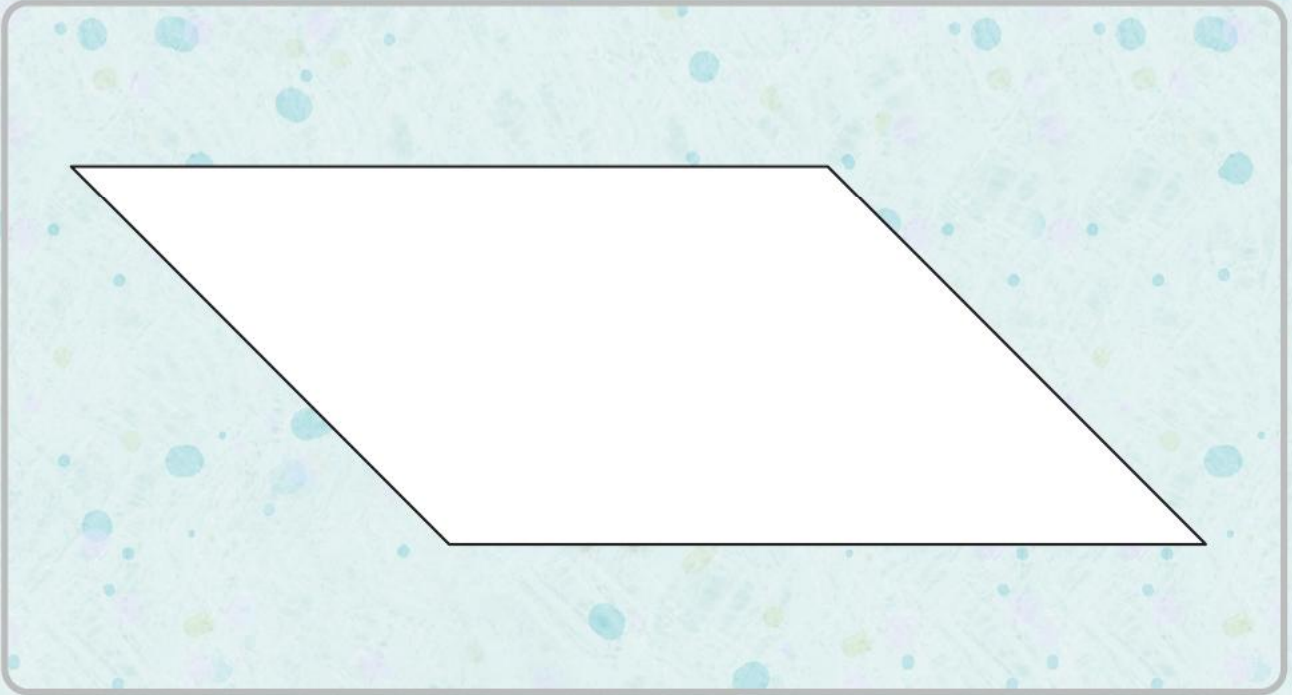
다음 모양을 여러가지 방법으로 만들어 보고, 맞춘 방법을 표시하시오.





3. 사각형 알기

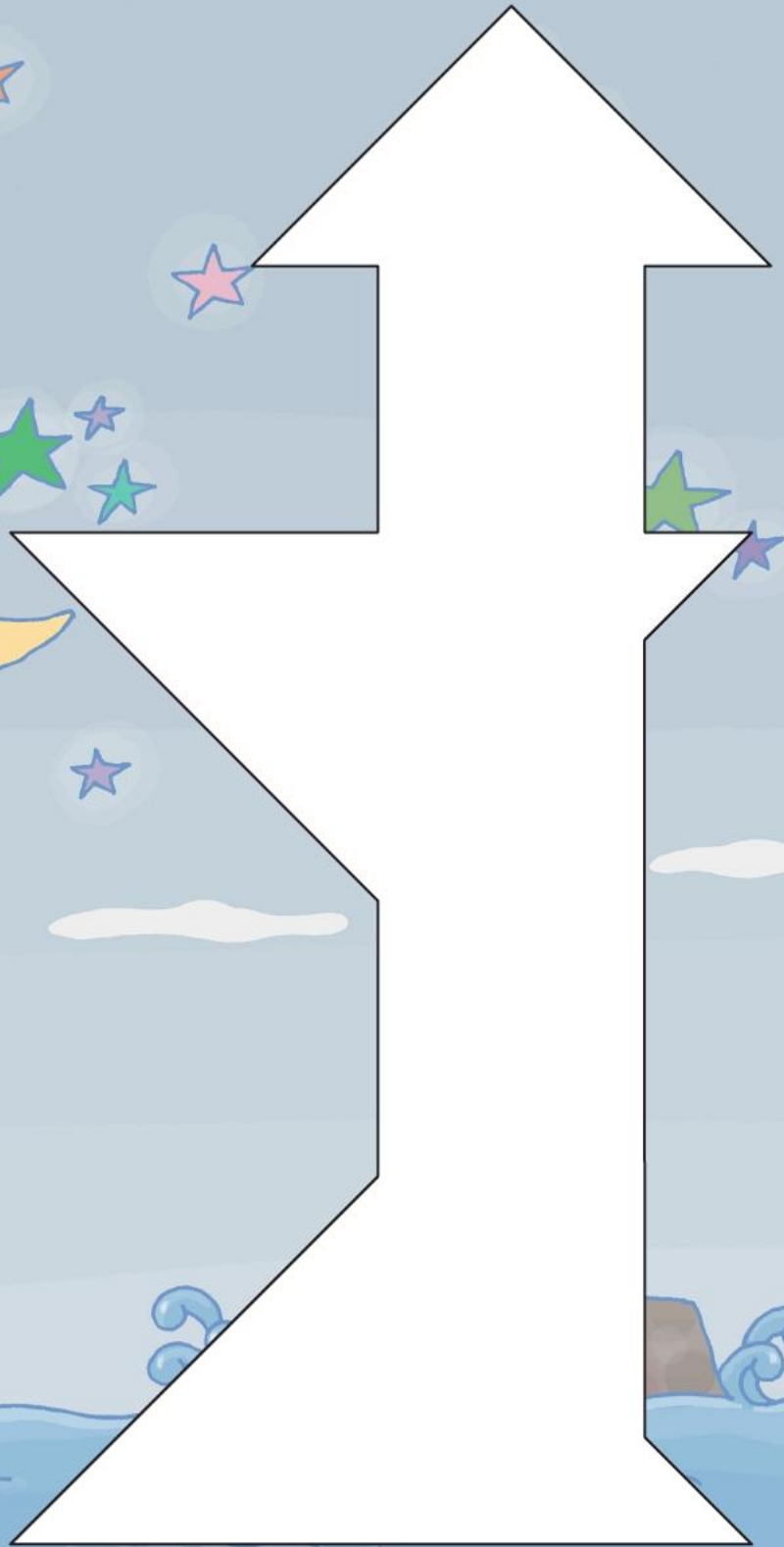
다음 모양을 여러가지 방법으로 만들어 보고, 맞춘 방법을 표시하시오.





4. 모양 만들기

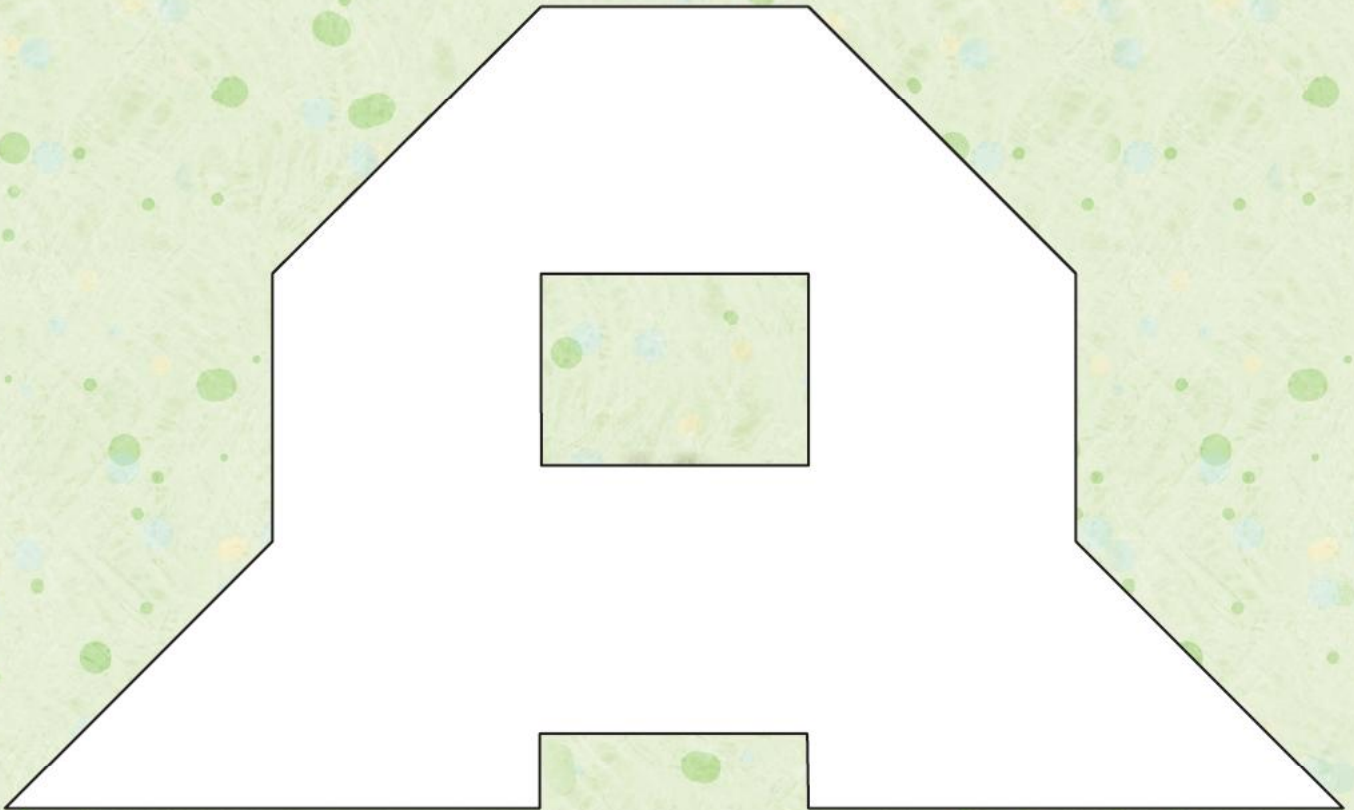
주어진 모양을 만들어 보시오.





5. 반으로 나누기

다음 모양을 만들고, 맞춘 모양을 그려보시오.



*좌우대칭이 되는 선을 그려보시오.

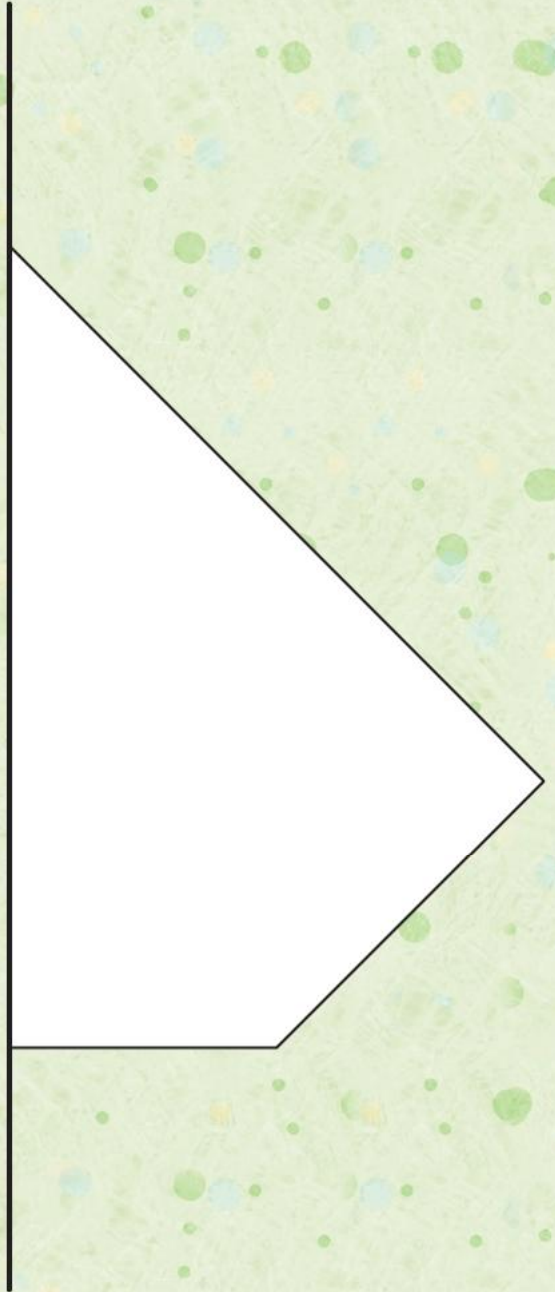


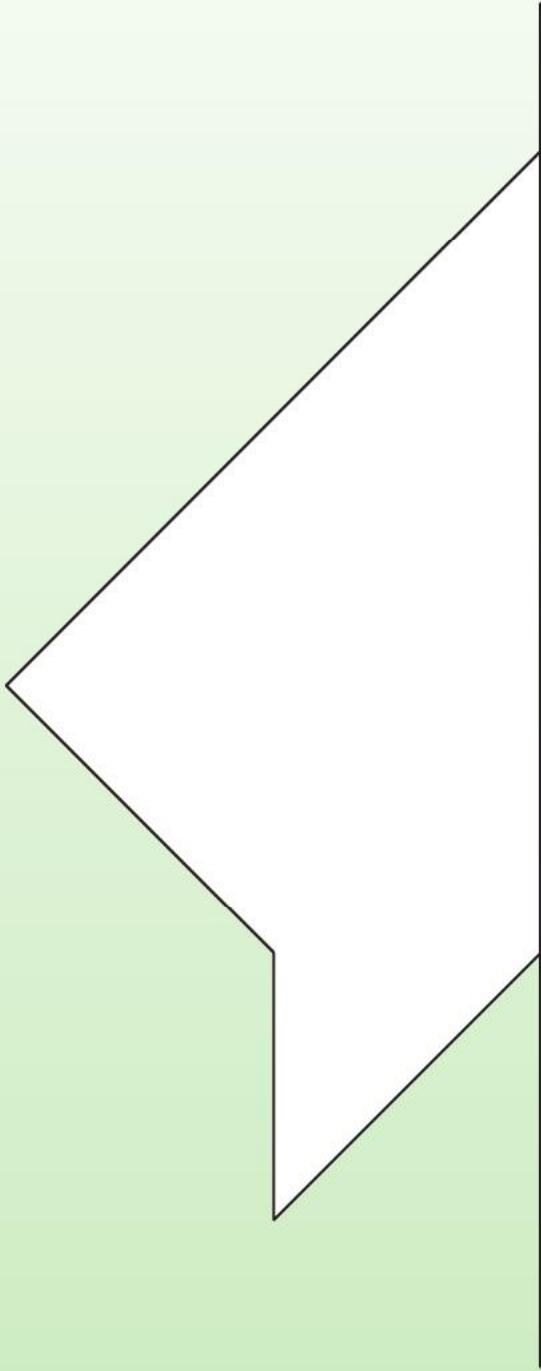
*대칭축이란?



6. 거울에 비친 모양 만들기

주어진 모양을 맞춘 후, 대칭축을 중심으로 같은 모양이 되도록 모양을 만들고 그려보시오.







8. 거울 게임

〈게임방법〉

- 2명이 한 조를 이룬다.
- 대칭축을 교재에 그린다.
- 한사람이 모양을 만들어 제시하면, 다른 사람은 그 모양의 대칭이 되는 모양을 만든다.
- 만든 모양을 그려본다.





7. 그림 완성

칠교판 1세트를 사용하여 다음 모양을 완성하시오.

